RATOC Game Recorder ユーザーズマニュアル

ラトックシステム株式会社　2015 年 2 月　第 1.0 版

RATOC Game Recorder は、ゲームキャプチャーボックス専用のキャプチャーソフトです。使用するには、キャプチャーボックス本体を USB ケーブルで接続する必要があります。

また、RATOC Game Recorder では、Ustream・Twitch・カスタム（ユーザー定義）でのライブ配信に対応しています。ここでは、無料で公開できる Ustream と Twitch について、ライブ配信の手順を説明します。

対象製品：型番　REX-HDGCBOX2
　　品名　LAN 対応 HD ゲームキャプチャーボックス
対応 OS：Windows 8.1/8/7/Vista（64 ビット/32 ビット両対応）

もくじ

1．はじめに 3
1-1．パソコン動作環境 3
1-2．RATOC Game Recorderの特長 3
1-3．ゲームキャプチャーボックス使用上の注意 4
2．接続する機器 5
2-1．接続例 5
2-2．接続の手順 6
3．RATOC Game Recorderのインストール 7
4．RATOC Game Recorderの起動と終了 8
4-1．RATOC Game Recorderの起動 8
4-2．初回起動時の設定 9
4-3．RATOC Game Recorderの終了 10
5．RATOC Game Recorder画面の説明 11
5-1．RATOC Game Recorder画面の説明 11
5-2．メインパネル 13
5-3．ツールメニュー 16
6．録画の手順 20
7．録画ファイルの再生 23
8．設定 24

8-1. スリープタイマー 24
8-2. その他 25
8-3. 画面比率....26
8-4. OSD 27
8-5. ビデオ設定「カラーモード」....28
8-6. ビデオ設定「Hardware Acceleration」 29
8-7. キャプチャー....30
8-8. スナップショット....32
8-9. ライブストリーミング（ライブ配信） 33
9. Twitchでのライブ配信.... 34
9-1. Twitchの準備....34
9-1-1. アカウントの登録・ログイン....34
9-1-2. Archive Broadcastsの設定（ライブ配信の自動録画） 35
9-1-3. チャンネルタイトル名のカスタマイズ....36
9-1-4. チャンネルページの表示 38
9-1-5. Twitchの登録情報まとめ 39
9-2. RATOC Game Recorderの操作....40
9-2-1. ライブストリーミングの設定....40
9-2-2. ライブ配信の開始・終了 42
10. Ustreamでのライブ配信.... 44
10-1. Ustreamの準備 44
10-1-1. アカウントの登録・ログイン....44
10-1-2. チャンネルの作成 44
10-1-3. チャンネルページの表示 46
10-1-4. Ustreamの登録情報まとめ....47
10-2. RATOC Game Recorderの操作....48
10-2-1. ライブストリーミングの設定....48
10-2-2. ライブ配信の開始・終了 50
11. 困ったときは.... 52

1．はじめに

RATOC Game Recorder は、グラフィカルなユーザーインターフェイスにより、パソコンのゲーム画面などを、高品質（最大解像度：1080p）で簡単に録画できるソフトウェアです。最大 4 台のパソコン/スマートフォン/タブレッドで同じゲームの画面や音を共有する場合は、RATOC GameShare をお使いください。

◆ご注意◆
- ●本製品で記録したデータを、私的な目的以外で著作権者や他の権利者の承諾を得ずに複製、配布、配信することは著作権法等により禁止されています。
- ●ライブ配信中に本体の録画ボタンを押さないでください。ライブ配信が中断され、録画が開始されます。

1-1．パソコン動作環境

- ・ CPU：Intel® Core™2 Duo 2.4 GHz 同等以上
- ・ メモリ：1GB
- ・ ハードディスク：1GB 以上の空き容量
- ・ インターフェイス：USB2.0
- ・ グラフィックボード：DirectX 9.0 以降に対応したグラフィックボード

※上記のパソコン動作環境を満たす場合であっても、ご使用の環境によってはスムーズに録画がおこなえないなどの現象が発生することがあります。

1-2．RATOC Game Recorderの特長

- ・ 簡単な操作で録画/視聴（M2TS 形式・最大解像度 1080ｐ）
- ・ PIP モード（ピクチャー・イン・ピクチャーモード）で録画ファイルを再生
- ・ ライブ配信対応（Ustream・Twittch・カスタム定義）
- ・ キャプチャーボックス本体の録画ボタンによる操作に対応（録画開始/停止）
- ・ スリープタイマー対応（RATOC Game Recorder の自動終了・パソコンの自動シャットダウン）
- ・ スナップショット対応（フォーマット形式：BMP・JPG・PNG・TIFF）
- ・ スナップショットの連続撮影に対応（カウント：1～100）

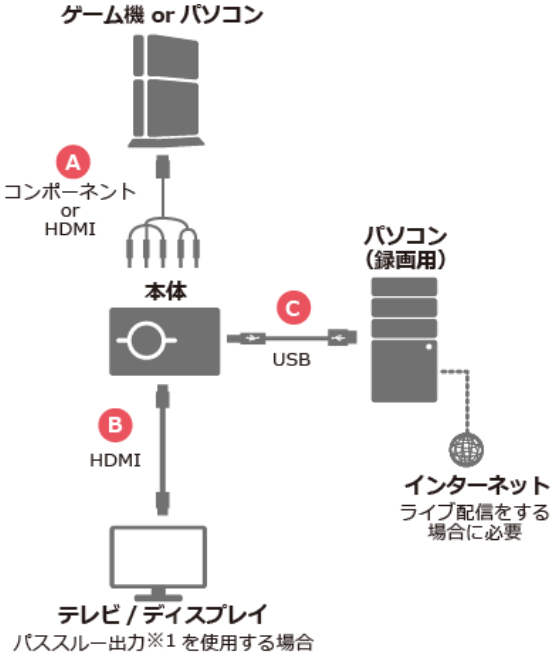
1-3．ゲームキャプチャーボックス使用上の注意

- PS3 など HDCP によりコピーガードされているコンテンツは、HDMI 接続で録画・ライブ配信ができない場合があります。メーカー純正のコンポーネントケーブルをご使用ください。
- FAT ファイルシステムでは、1 ファイルあたりのファイルサイズは 4GB まで（例：PS3 のゲーム約 80 分間 720p/コンポーネント入力/ビットレート 8Mbps の場合）に制限されます。4GB に達した時点で録画が止まり、別ファイルで録画が再開されます。
- パソコンのスリープからの復帰後に、ゲームキャプチャーボックス本体が正常に認識されない場合があります。その時は、USB ケーブルを抜き差ししてください。
- 本製品は HDCP に対応していません。

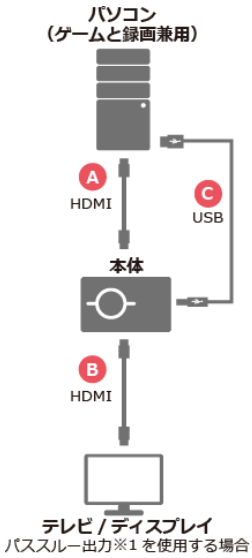
2. 接続する機器

2-1. 接続例

ゲーム機またはパソコンのゲーム画面を別のパソコンで録画します。



パソコンのゲーム画面を同じパソコンで録画する場合の接続例



接続に必要な機器・ケーブル

機器	ケーブル
● ゲーム機 or パソコン ● 本体（型番 REX-HDGCBOX2） ● テレビ/ディスプレイ ● パソコン（録画用）	A. コンポーネント or HDMI ケーブル ※2 B. HDMI ケーブル C. USB ケーブル(製品添付品)

※1.パススルー出力とは、本体からテレビ/ディスプレイにゲーム映像を出力する機能のことです。

※2.PS3 など HDCP によりコピーガードされているコンテンツは、HDMI 接続で録画・ライブ配信ができない場合があります。メーカー純正のコンポーネントケーブルを使用してください。

2-2. 接続の手順

接続の手順は次の通りです。（前頁 2-1.接続図も参照）

1. ゲーム機またはパソコンの電源 OFF を確認します。
2. コンポーネントケーブルまたは HDMI ケーブルを接続します。（図Ⓐ）
3. パススルー出力を使用する場合は、テレビ／ディスプレイの電源 OFF を確認し、HDMI ケーブルを接続します。（図Ⓑ）
4. USB ケーブルをパソコンに接続します。（図Ⓒ）
5. テレビ/ディスプレイの電源を ON にします。
6. ゲーム機またはパソコンの電源を ON にします。
7. 本体の録画モード切替スイッチを （ストリーミングモード）に入れます。

8. 本体の Mode LED が青色に点灯し、録画 LED が青色に点灯するとスタンバイ完了です。

9. パススルー出力を使用する場合、ゲーム映像がテレビ/ディスプレイに出力されます。

3．RATOC Game Recorderのインストール

RATOC Game Recorder のインストールについては、弊社ホームページで公開の PDF マニュアル「RATOC Game Recorder/RATOC GameShare/Utility Tool のインストールとアンインストール方法」をご参照ください。

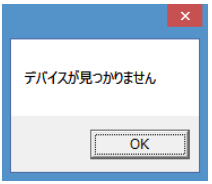
http://www.ratocsystems.com/products/subpage/video/hdgcbox2_download.html

4． RATOC Game Recorderの起動と終了

RATOC Game Recorder の起動と終了について説明します。

よくあるエラーメッセージ

◆ **起動時に「デバイスが見つかりません」と表示される**
パソコンとゲームキャプチャーボックス本体を USB ケーブルで正しく接続されていない、または録画モード切替スイッチがその他のモードに入ったままの場合、次のメッセージが表示され RATOC Game Recorder を起動できません。



◆ **起動時に「Init Fail」と表示される**
パソコンにオーディオ出力デバイスが接続されていない場合に、次のメッセージが表示されます。スピーカーやヘッドフォンが正しく接続されているか確認してください。

4-1． RATOC Game Recorder の起動

「2-2.接続の手順」を完了してから、次の手順で起動します。

1. 録画モード切替スイッチが（パソコン録画モード）に入っていることを確認します。

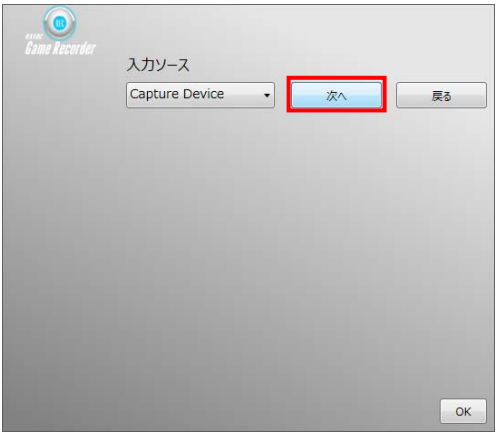
2. パソコンとゲームキャプチャーボックス本体がUSBケーブルで接続されていることを確認します。
3. RATOC Game Recorder を起動します。

4. 初回起動時のみ、設定画面が表示されますので設定してください。（「4-2.初回起動時の設定」参照）

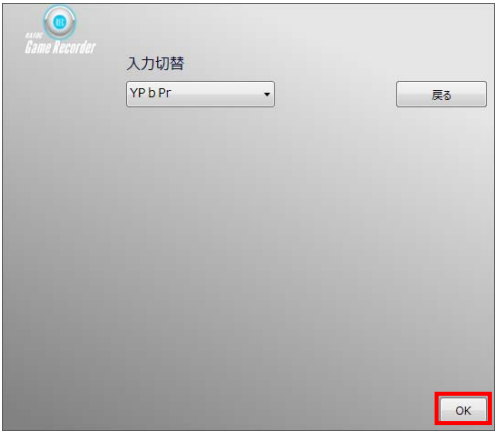
4-2. 初回起動時の設定

1. 【HD Capture Device】を選び、【次へ】をクリックします。

2. 【Capture Device】を選び、【次へ】をクリックします。



3. 家庭用ゲーム機またはパソコンの映像入力方法を、YPbPr(コンポーネント)または HDMI から選び、【OK】をクリックします。

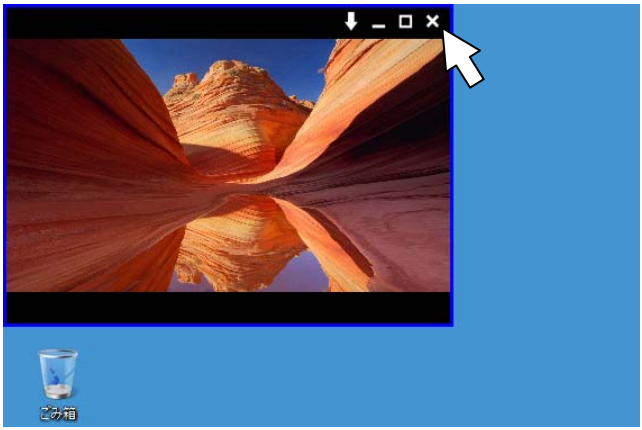


※選択した映像入力方法は、「メインパネル」の （入力ソース）で、あとから変更できます。（「5-2.メインパネル」参照）

4-3．RATOC Game Recorderの終了

1. RATOC Game Recorder 画面にマウスを移動します。

2. 表示された (終了) をクリックすると RATOC Game Recorder は終了します。



3. USB ケーブルを抜き、パソコンからゲームキャプチャーボックス本体を取り外します。

5． RATOC Game Recorder画面の説明

RATOC Game Recorder の画面まわりについて説明します。

5-1．RATOC Game Recorder画面の説明

●ウィンドウ表示

RATOC Game Recorder を起動すると、縮小されたウィンドウが表示されます。

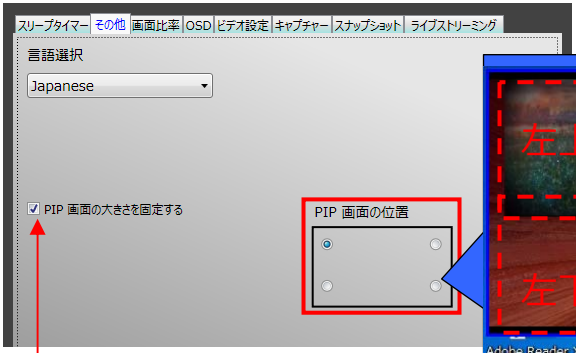
●最大化表示

上記のウィンドウ表示の画面をダブルクリックすると全画面で表示されます。

●録画ファイル再生表示

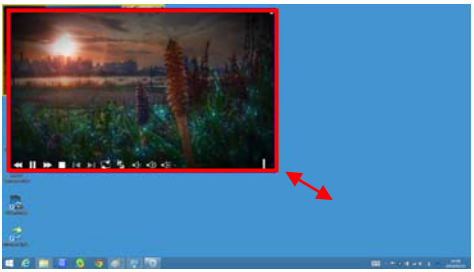
録画ファイルの再生は PIP（ピクチャー・イン・ピクチャー）で表示します。
RATOC Game Recorder 画面内に表示されます。

PIP の位置は、メインパネルの （設定）で変更できます。
“PIP 画面の位置“のラジオボタンで位置を選択します。



（位置イメージ）

表示画面を拡大したいときは、「PIP 画面の大きさを固定する」のチェックを外します。
画面の端をドラッグし拡大してください。



5-2．メインパネル

<ボタン名>

	キャプチャー		スナップショット		画面比率
	音量【—】		音量【＋】		消音
	再生		入力ソース		設定

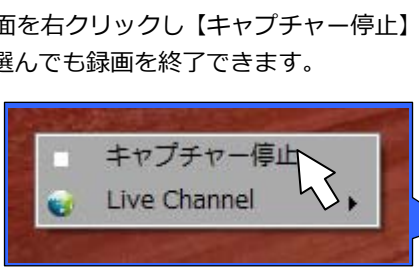
<ボタン説明>

	キャプチャー

録画したいシーンでこのボタンをクリックします。すぐに録画は開始され、指定した保存先に録画ファイルが保存されます。

録画を終了したいときは、再度【キャプチャー】をクリックします。

※画面を右クリックし【キャプチャー停止】を選んでも録画を終了できます。



スナップショット

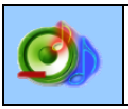
クリックすると静止画を撮影できます。撮影に成功すると、画面上に“スナップショット成功”と表示され、指定した保存先に写真データが保存されます。保存先の設定は、 （設定）にておこなえます。

画面比率

クリックすると、画面比率を【画面比率[任意]】【4：3】【16：9】から選択できます。

※RATOC Game Recorder 画面が最大化表示されているときは、【画面比率[任意]】は選択できません。

【画面比率[任意]】：RATOC Game Recorder 画面の端をドラッグして、画面を拡大/縮小したときの比率で表示します。
【4：3】：スタンダード画面で表示します。
【16：9】：ワイド画面で表示します。



音量【—】

クリックするごとに、音量が 5%下がります。

音量【＋】

クリックするごとに、音量が 5%上がります。

消音

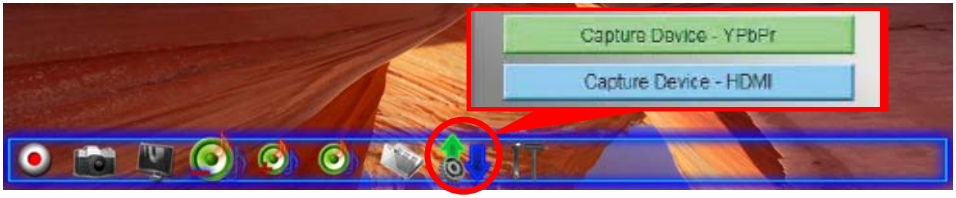
クリックすると、音声を消します。再度クリックすると、消音を解除します。

再生

録画ファイルを再生します。

入力ソース

クリックすると表示されるメニューから、YPbPr または HDMI を選択します。選択された入力は緑色で表示されます



設定

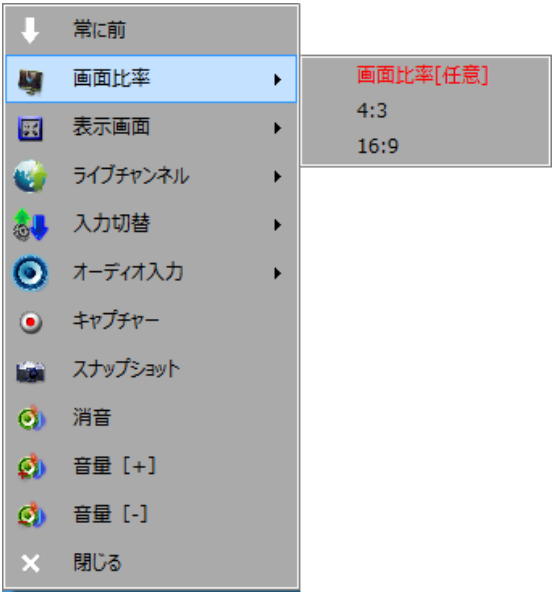
スリープタイマーやライブ配信などの設定をします。（「8.設定」参照）

5-3．ツールメニュー

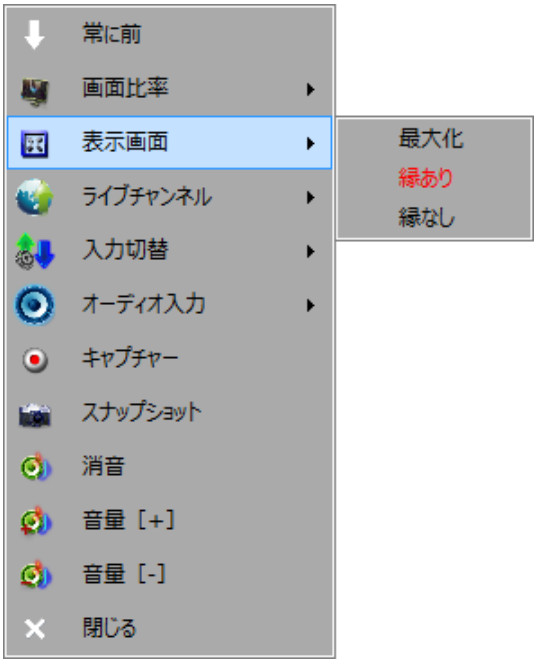
RATOC Game Recorder 画面を右クリックするとツールメニューが表示されます。

常に前：RATOC Game Recorder 画面を常に最前面に表示します。

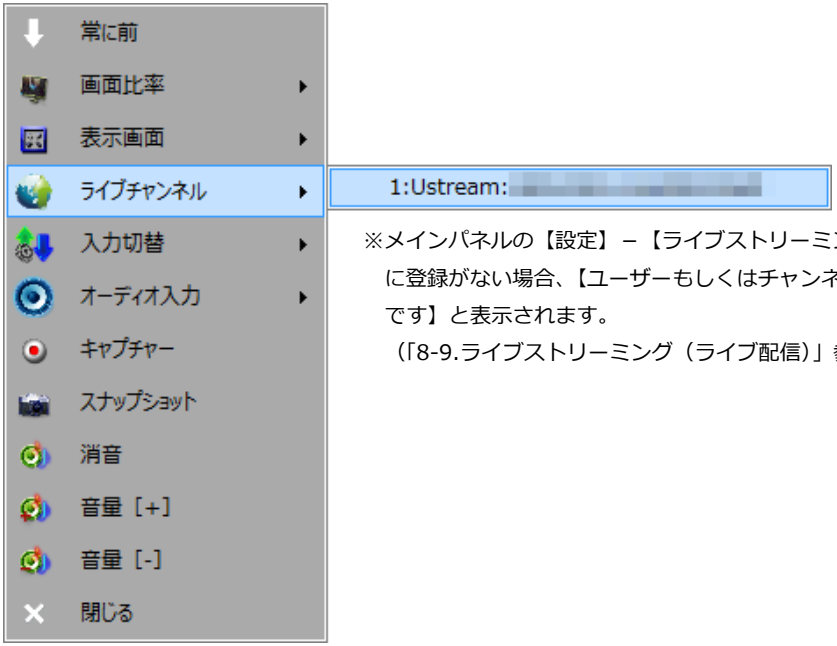
画面の比率　：画面比率を【画面比率[任意]】【4：3】【16：9】から選択します。



表示画面：画面の表示方法を、【最大化】【縁あり】【縁なし】から選択します。



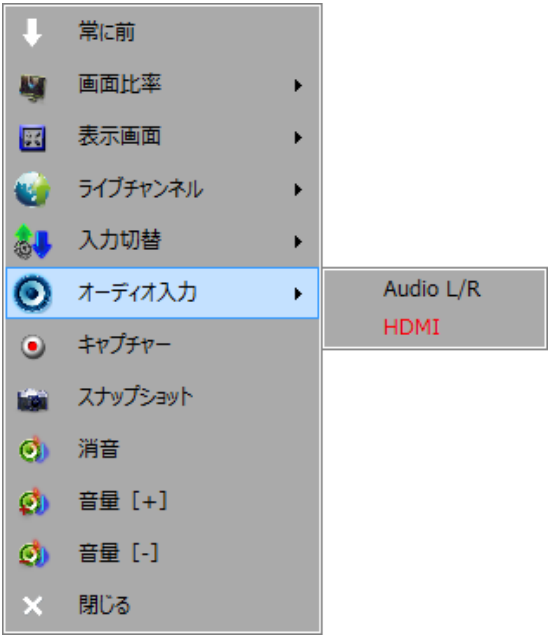
ライブチャンネル：ライブ配信を開始します。



※メインパネルの【設定】－【ライブストリーミング】タブに登録がない場合、【ユーザーもしくはチャンネルが不明です】と表示されます。
（「8-9.ライブストリーミング（ライブ配信）」参照）

入力切替：映像入力を【YPbPr】【HDMI】から選択します。

オーディオ入力：音声入力を【Audio L/R】【HDMI】から選択します。



その他のメニュー

キャプチャー ：録画を開始します。

スナップショット ：静止画を撮影します。

消音 ：音声を消します。
消音から復帰する場合は、
消音を再度クリックします。

音量【+】 ：音量を 5%上げます。

音量【-】 ：音量を 5%下げます。

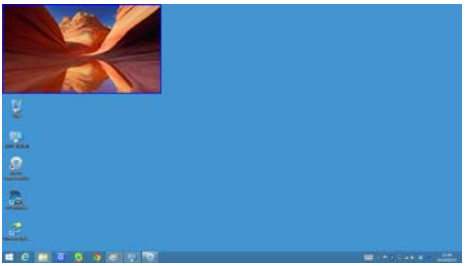
閉じる ：RATOC Game Recorder を
終了します。

6．録画の手順

録画の手順は次の通りです。

1. RATOC Game Recorder を起動します。

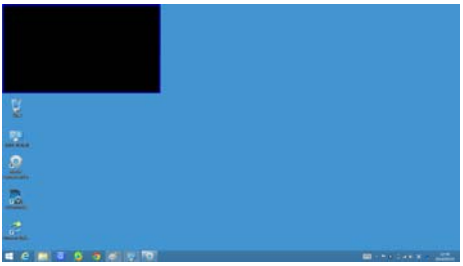
2. 映像が表示されます。



3. 表示された画面が、次のようなときは、設定を変更してください。

(ア) 映像が表示されない場合

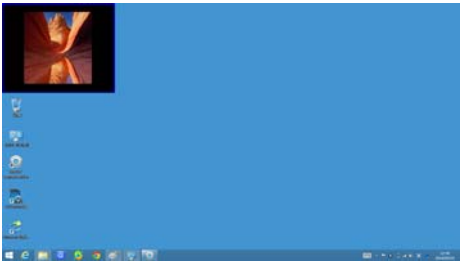
例は、映像が表示されていない状態です。



RATOC Game Recorder 画面をダブルクリックし、画面下部のメインパネルより【入力切替】（YPbPr・HDMI）をしてください。

(イ) 映像の周りに黒い帯、映像の一部が表示されている場合

例は、映像の周りに黒い帯が表示されている状態です。

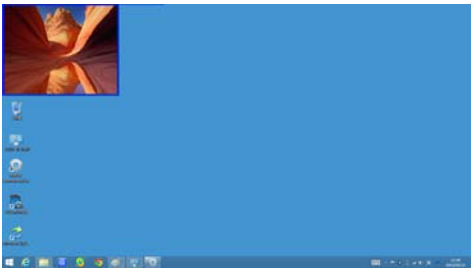


録画する機器側で、ゲームキャプチャーボックスの対応解像度に設定を変更してください。対応解像度は 1080ｐ、1080i、720p、480ｐです。

解像度の変更方法は、各ゲーム機/パソコンの取扱説明書でご確認ください。PS3 の場合は『「11.困ったときは」の Q1.PS3 のディスプレイ設定の手順を教えてください』をご参照ください。

(ウ) 映像の比率が正しくない場合

例は、16：9 の映像が 4：3 で表示されている状態です。



RATOC Game Recorder 画面を右クリックし、ツールメニューの【画面比率】を変更してください。

※表示画面の比率です。録画品質とは関係ありません。

◆録画中に解像度を変更しないでください◆

録画中に録画する機器側の解像度を変更したり、HDMI 入力を OFF にしたりすると、正常に録画ファイルが保存されない、または別ファイルで保存される場合があります。録画中は録画機器側の解像度を変更しないでください。

4. RATOC Game Recorder 画面をダブルクリックし、画面下部のメインパネルの録画ボタンをクリックします。録画を終了する場合は、録画ボタンを再度クリックします。

   - RATOC Game Recorder 画面を右クリックし、ツールメニューの【キャプチャー（またはキャプチャー停止）】を選択しても録画を開始/終了できます。

   - ゲームキャプチャーボックス本体の録画ボタンを押しても録画を開始/終了できます。

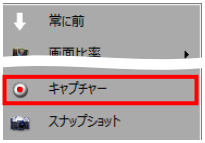
5. 録画ファイルは、初期設定では、下記のように保存されます。

   - **ファイルの保存先**
     C:¥Users¥（ユーザー名）¥Documents
   - **保存ファイル名**
     日付_時刻_連番
     ※連番は、同時刻のファイルが既に保存されている場合に付きます。
   - **ビットレート**
     約 3000Kbps
     ※ビットレートは 3000Kbps 付近で録画されます。
   - **キャプチャーサイズ（解像度）**
     入力ソースに近い解像度
     ※初期設定は Defalut という設定になっています。この設定では、入力ソースに近い解像度が適用されます。

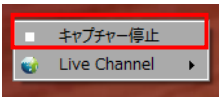
●メインパネル

●ツールメニュー

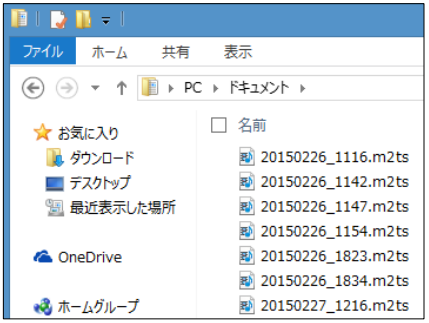
（録画開始前）



（録画中）



●ゲームキャプチャーボックス本体

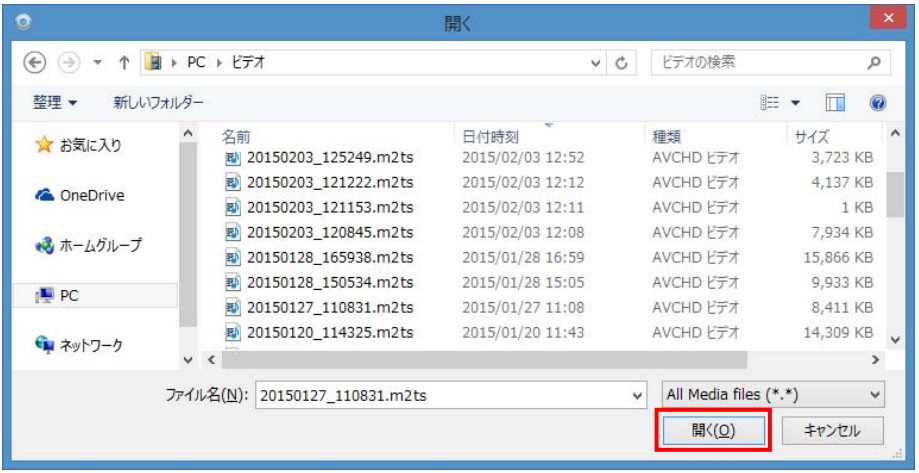


左記の設定は、メインパネルの （設定）で変更できます。

（「8.設定」参照）

7．録画ファイルの再生

（再生）をクリックすると、再生したい録画ファイルを選択できます。
【開く】をクリックすると、録画ファイルを再生します。



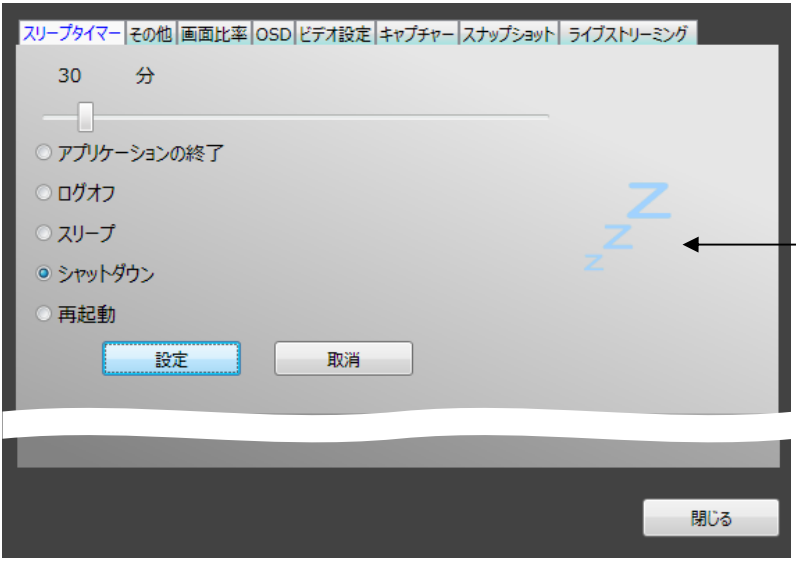
再生画面はRATOC Game Recorder画面内にPIPで表示されます。画面の位置や、拡大縮小については「5-1. RATOC Game Recorder画面の説明」の「録画ファイル再生表示」のページをご参照ください。

8. 設定

(設定)をクリックすると、RATOC Game Recorder の設定ができます。

8-1. スリープタイマー

スリープタイマーの設定オプションは、下記の 5 通りです。ラジオボタンをクリックし、何分後に実行するかスライダーで選択したあと、【設定】をクリックします。



<設定オプション>

アプリケーションの終了	：RATOC Game Recorder を終了します。
ログオフ	：Windows をログオフします。
スリープ	：Windows をスリープします。
シャットダウン	：コンピューターの電源を切ります。
再起動	：コンピューターを再起動します。

【設定】をクリックするとアニメ（Zzz...）が表示されます。【取消】をクリックすると設定は解除され、アニメ表示も消去されます。

8-2. その他

言語選択や、PIP 表示の設定ができます。

言語選択　：言語を選択します。

PIP画面の大きさを固定する　：「5-1. RATOC Game Recorder画面の説明」の「録画ファイル再生表示」のページを参照

PIP画面の位置　：「5-1. RATOC Game Recorder画面の説明」の「録画ファイル再生表示」のページを参照

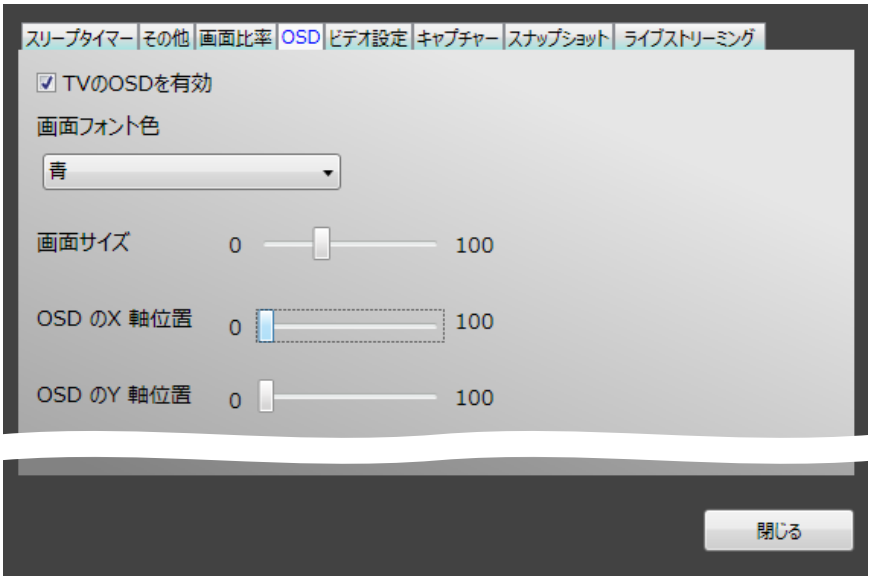
8-3．画面比率

RATOC Game Recorder 画面に表示される画面の比率を指定できます。
【画面比率[任意]】は、RATOC Game Recorder 画面の端をドラッグして、画面を拡大/縮小したときの比率で表示します。

※表示画面の比率です。録画品質とは関係ありません。

8-4．OSD

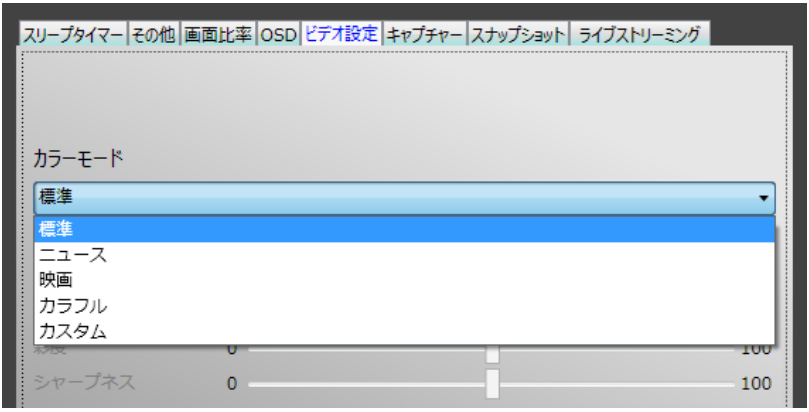
キャプチャー画面上の OSD 表示（オン・スクリーン・ディスプレイ）を調整できます。
※OSD は録画されません。



TV の OSD を有効　　：チェックを外すと OSD を非表示します。
画面フォント色　　：文字色を選択し、変更します。
画面サイズ　　：OSD の表示サイズを調整します。
OSD の X 軸位置　　：OSD の表示位置を X 軸で指定します。
OSD の Y 軸位置　　：OSD の表示位置を Y 軸で指定します。

8-5．ビデオ設定「カラーモード」

カラーモードの指定ができます。



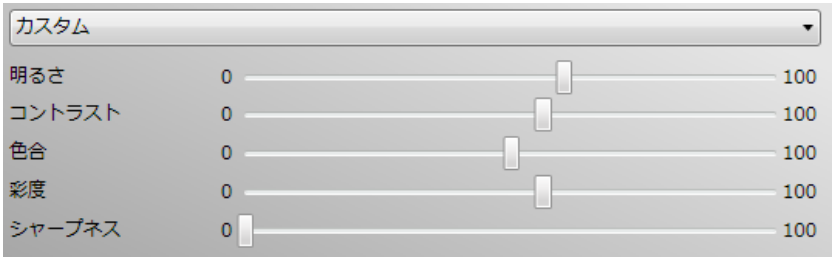
<標準>
標準的なカラー

<ニュース>
標準より明るい

<映画>
標準よりｺﾝﾄﾗｽﾄが強い

<カラフル>
標準より彩度が高い

<カスタム>
スライダーでカラーを調節します。



8-6．ビデオ設定「Hardware Acceleration」

Hardware Acceleration にチェックを入れると、パソコンの CPU 使用率が高いときに、映像の再生品質を向上するなどの効果があります。

8-7．キャプチャー

録画ファイルの保存先や、保存ファイル名の設定、キャプチャービットレート、キャプチャーサイズを指定できます。

保存先　：録画ファイルの保存先を指定します。
保存ファイル名の定義　：日時形式、ユーザー定義のどちらかを選択します。
ユーザー定義では、ここに入力した文字列と 4 桁の連番でファイル名が生成されます。
キャプチャービットレート　：3000Kbps～18000Kbps の範囲で指定します。
キャプチャーサイズ　：通常は Default（入力ソースに近い解像度を自動適用）を使用します。指定したいときは、プルダウンリストから選択します。（次ページ参照）

●選択可能な「キャプチャーサイズ」について

ゲームやパソコンから入力される映像の解像度によって、選択できるキャプチャーサイズが異なります。

入力解像度	選択可能なキャプチャーサイズ
1080i/p のとき	・Defalut（1080p） ・720p ・480p
720p のとき	・Defalut（720p） ・480p
480p のとき	・Defalut（480p）

※フレームレートは、1080p 録画時は 30fps、720p 録画時は 60fps、480p 録画時は 60fps となります。

8-8. スナップショット

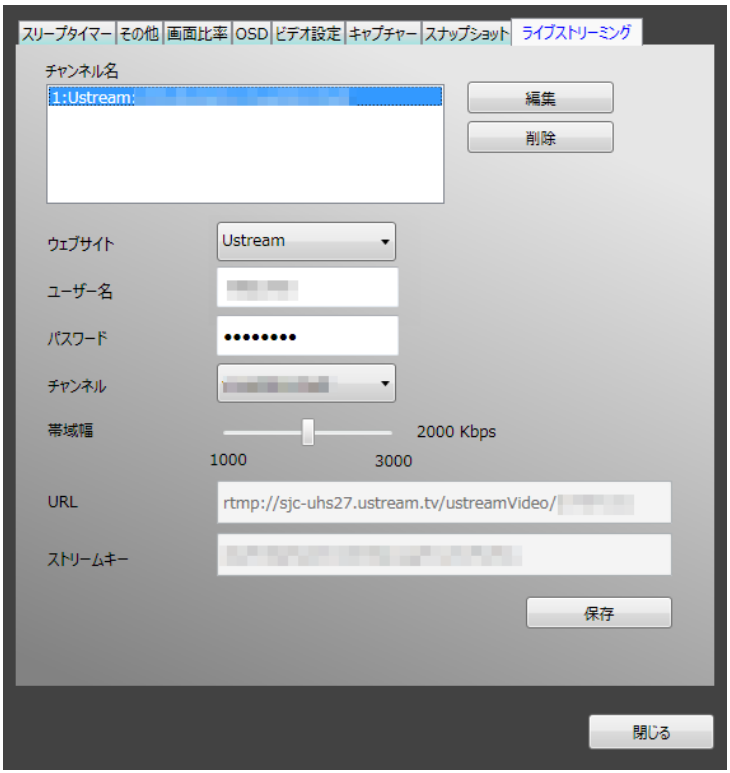
スナップショットの保存ファイル形式（【JPG】【PNG】【BMP】【TIFF】）や、連続の撮影枚数（1～100 枚）、撮影間隔録画（0～5000 ミリ秒）、ファイルの保存先を指定できます。

◆連続撮影は中止できません◆

スナップショットを開始すると、指定した撮影枚数になるまで撮影は止まりませんのでご注意ください。

8-9．ライブストリーミング（ライブ配信）

ライブ配信先を設定できます。手順については、「9.Twtich でのライブ配信」「10.Ustream でのライブ配信」をご参照ください。



チャンネル名　：登録したチャンネルリストを表示します。【編集】【削除】ボタンで登録内容の編集や削除ができます。
ウェブサイト　：配信サイトを【Ustream】【Twitch】【Custom RTMP】から選択します。
ユーザー名　：配信サイトのログイン名を入力します。
パスワード　：配信サイトのログインパスワードを入力します。
チャンネル　：リストよりライブ配信するチャンネルを選択します。
帯域幅　：1000Kbps～3000Kbps の範囲で指定します。
URL/ｽﾄﾘｰﾑｷｰ　：配信サイトから得た情報が自動入力されます。【Custom RTMP】を選択した場合のみ、URL とストリームキーの入力が必要です。
保存　：入力した情報をチャンネルリストとして登録または更新します。

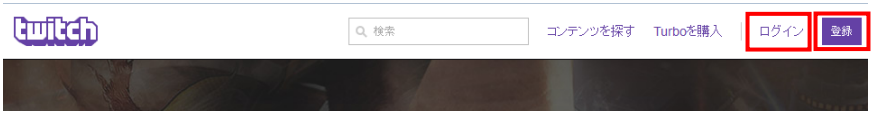
9．Twitchでのライブ配信

9-1．Twitchの準備

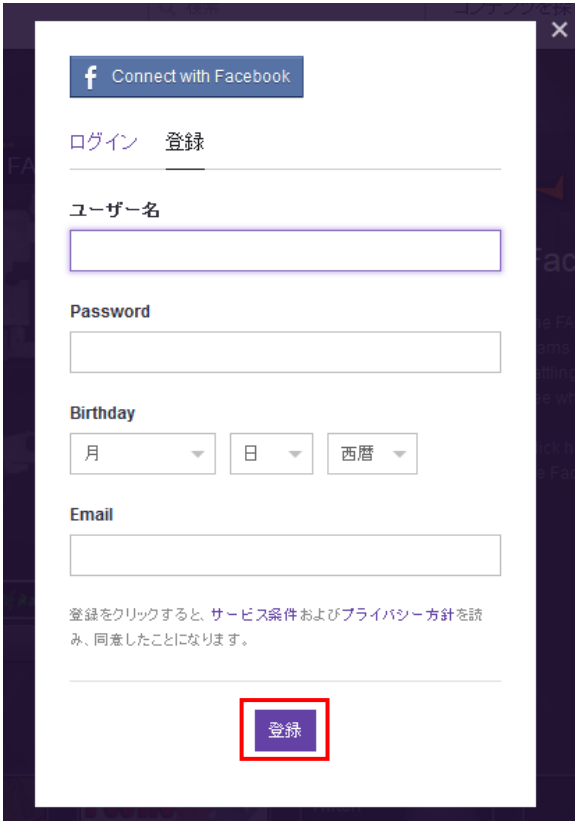
9-1-1.アカウントの登録・ログイン

1．Twitchにアクセスします。
2．画面右上の【登録】をクリックします。

※　すでにアカウントを取得済みの場合はサインアップ不要です。画面右上の【ログイン】をクリックし、ログインしてください。



3．各種情報を入力し、【登録】をクリックします。



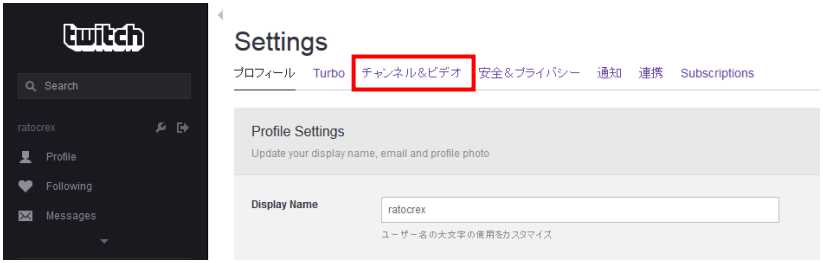
9-1-2.Archive Broadcastsの設定（ライブ配信の自動録画）

サインアップを完了すると、チャンネルは作成ずみです。このままでもライブ配信を開始できますが、Twitch ではライブ配信された映像を自動的に録画ファイルに残すことができますので、必要な場合は設定しておきます。

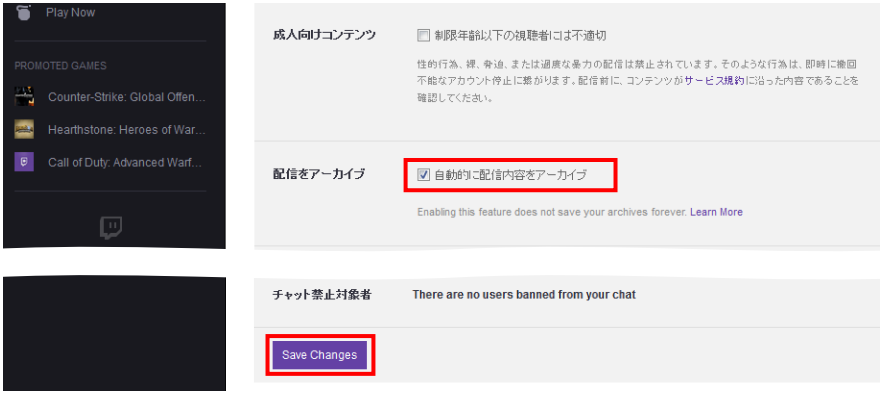
1．Twitch トップページのメニューから【プロフィール】をクリックします。

2．画面左メニューのスパナアイコンをクリックします。

3．【チャンネル & ビデオ】タブをクリックします。



4．画面を下にスクロールし、“自動的に配信内容をアーカイブ”にチェックを入れ、【Save Changes】をクリックします。



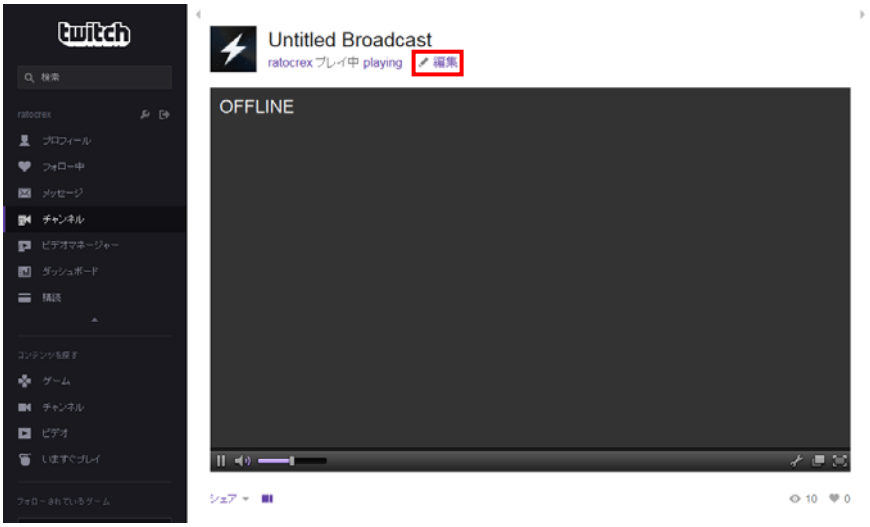
※上記の設定をしても、Twitch 無料ユーザーは保存期間 14 日をすぎると自動的に削除されます。

9-1-3.チャンネルタイトル名のカスタマイズ

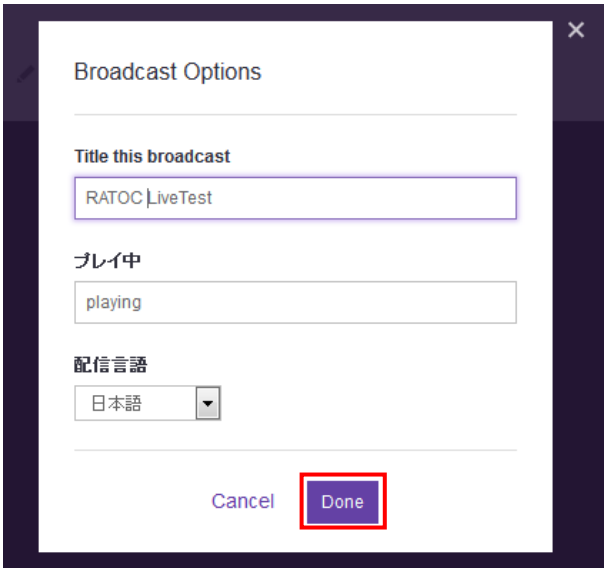
初期設定のタイトル名【Untitled Broadcast】を変更します。

1．【▼】をクリックし、表示された【チャンネル】をクリックします。

2．【編集】をクリックします。



3．表示されたウィンドウに、タイトル名を入力し【Done】をクリックします。



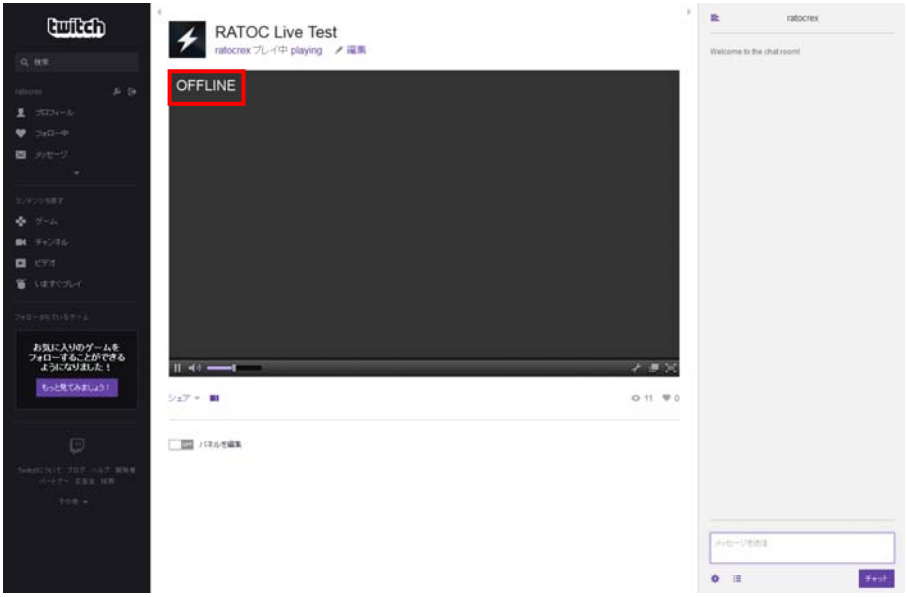
※例は RATOC Live Test と入力しています。

9-1-4.チャンネルページの表示

1. Twitch トップページのメニューから【チャンネル】をクリックします。

2.チャンネルページが表示されます。

※画面例では、まだライブ配信が開始されていないため「OFFLINE」になっています。



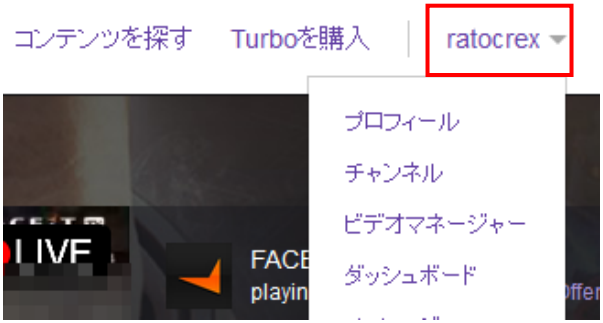
9-1-5.Twitchの登録情報まとめ

ライブ配信をおこなうために必要な登録情報をまとめます。

	お客様の登録情報	例または説明
アカウント名		Twitch ユーザー名です。（図 1） 例は ratocrex と表示されています。（図 2）
パスワード		Twitch ログインパスワードです。（図 1）

（図 1）

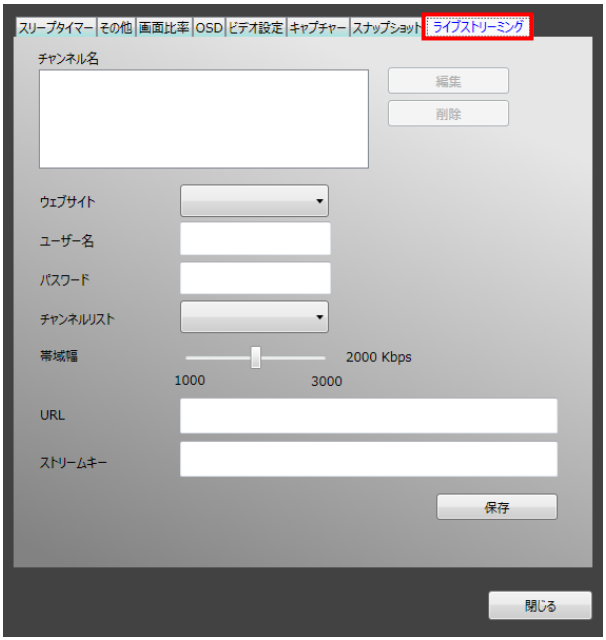
（図 2）



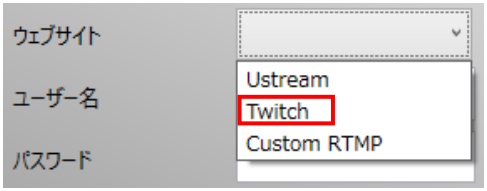
9-2．RATOC Game Recorderの操作

9-2-1.ライブストリーミングの設定

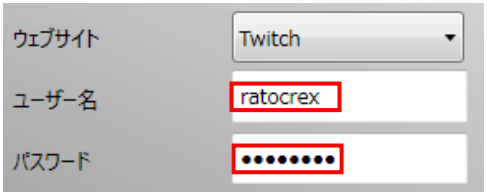
1．RATOC Game Recorder を起動し、 （設定）から【ライブストリーミング】タブを開きます。



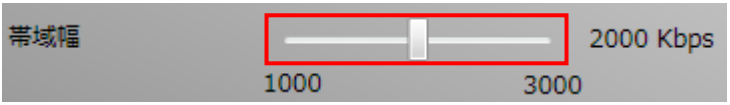
2．ウェブサイトで【Twitch】を選択します。



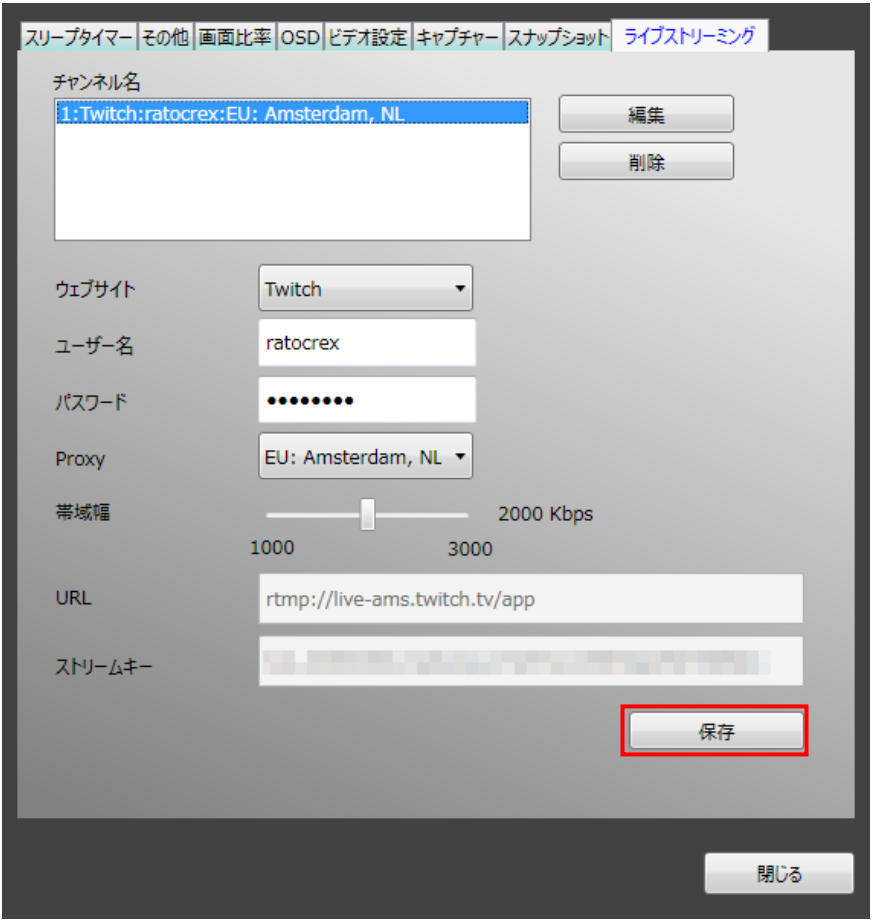
3．ユーザー名に Twitch のアカウント名、パスワードに Twitch のログインパスワード



4．帯域幅を選択します。
※帯域幅を下げるほど、お使いのインターネット回線への負担は軽くなります。

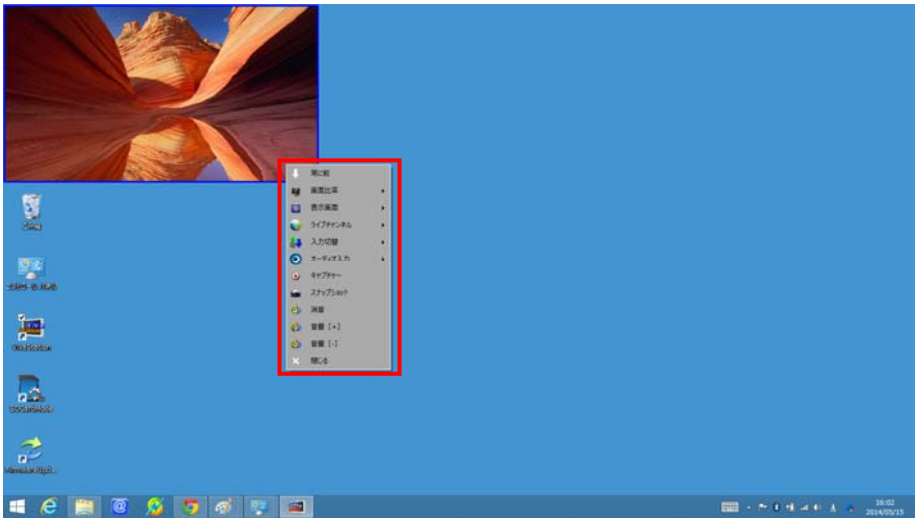


5．【保存】をクリックすると、チャンネル名に登録されます。
※Proxy や URL、ストリームキーは自動入力されます。

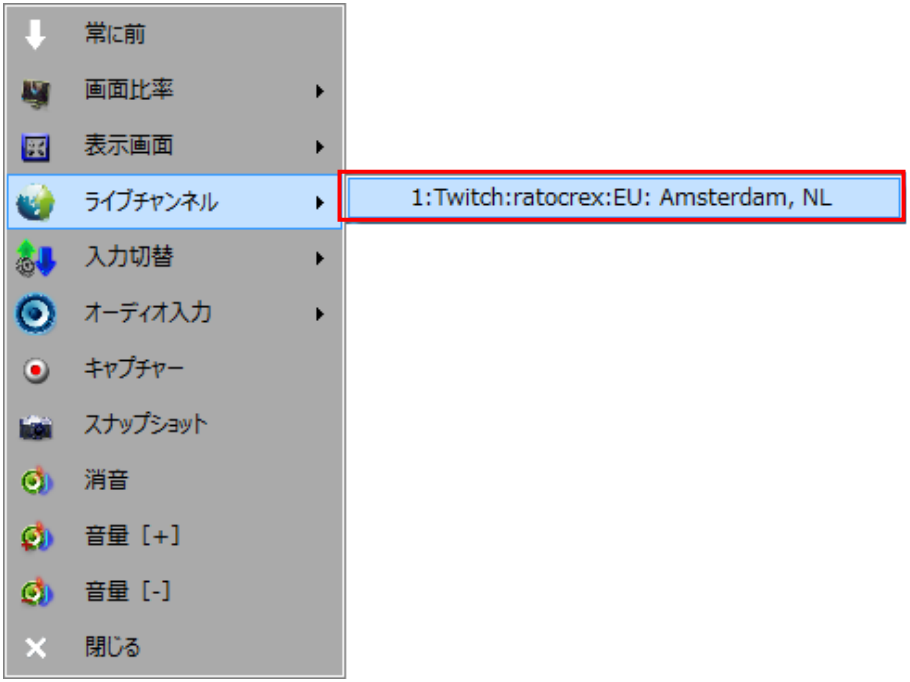


9-2-2.ライブ配信の開始・終了

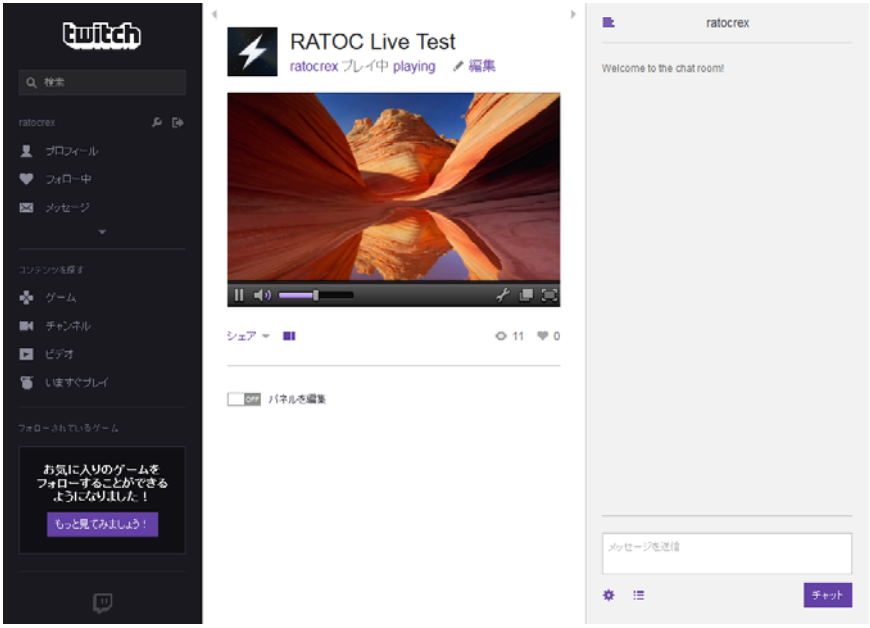
1．RATOC Game Recorder 画面にライブ配信したい映像を表示します。
2．RATOC Game Recorder 画面を右クリックし、ツールメニューを表示します。



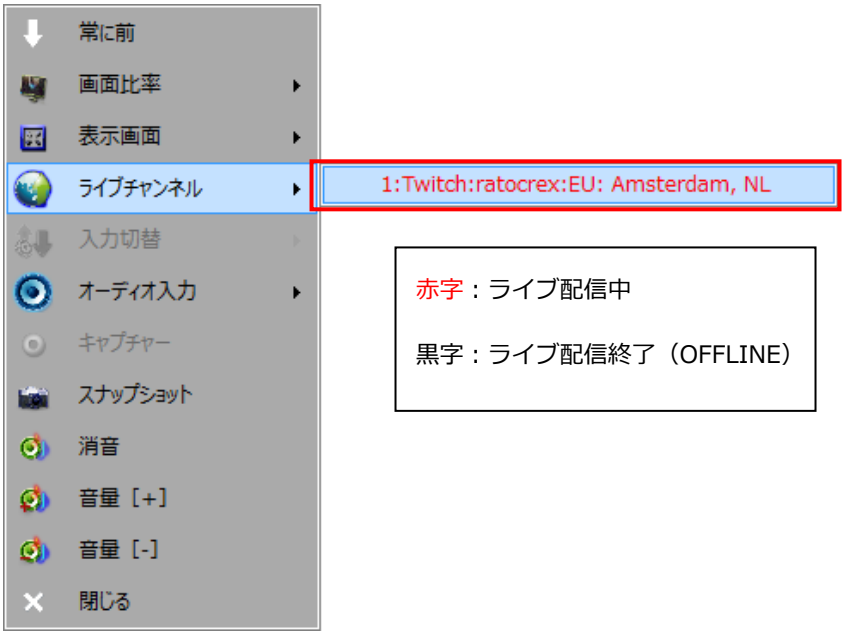
3．ツールメニューの【ライブチャンネル】から Twitch をクリックします。



4．ライブ配信が開始されます。



5．ライブ配信を終了するには、ツールメニューの【ライブチャンネル】から、赤字表示されている Twitch を再度クリックします。



赤字：ライブ配信中

黒字：ライブ配信終了（OFFLINE）

１０．Ustreamでのライブ配信

１０-１．Ustreamの準備

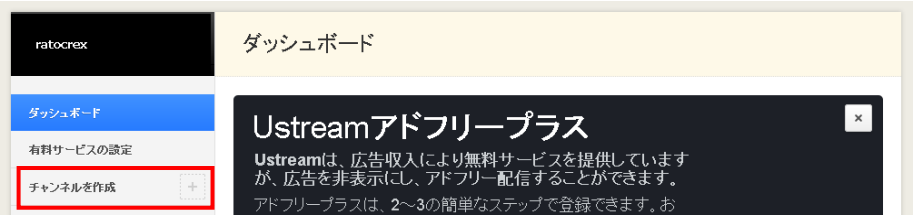
１０-１-１.アカウントの登録・ログイン

１．Ustreamにアクセスします。
２．画面右上の【ログイン/新規登録】をクリックします。
３．新規アカウントを作成し、ログインします。
※すでにアカウントを取得済みの場合は作成不要です。

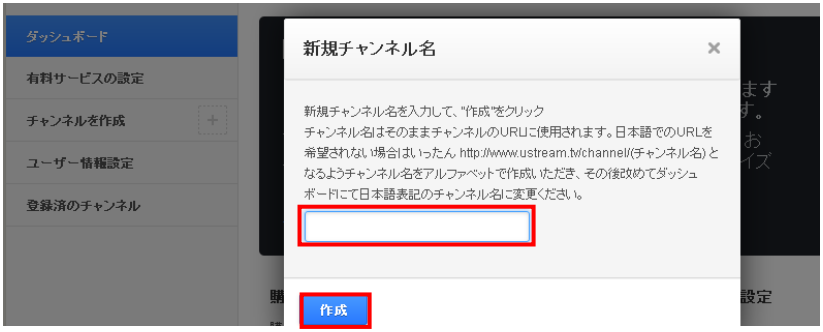
１０-１-２.チャンネルの作成

1. Ustream トップページのメニューから【ダッシュボード】をクリックします。

2.【チャンネルを作成】をクリックします。



3. 任意の新規チャンネル名を入力し【作成】をクリックします。



4. チャンネル情報を入力し、【保存】をクリックします。

１０-１-３.チャンネルページの表示

1.検索ボックスに、作成したチャンネル名を入力し検索します。

2. 検索結果が表示されます。チャンネルをクリックします。

3. チャンネルページが表示されます。

※画面例では、まだライブ配信が開始されていないため「OFF AIR」になっています。

１０-１-４.Ustreamの登録情報まとめ

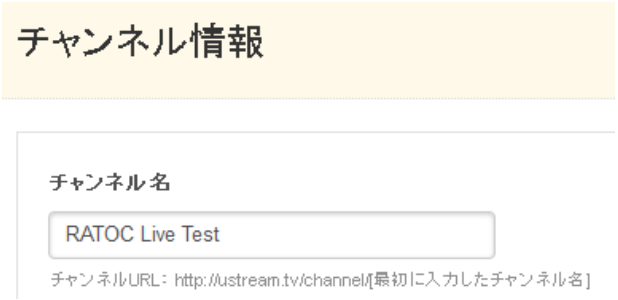
ライブ配信をおこなうために必要な登録情報をまとめます。

	お客様の登録情報	例または説明
アカウント名		Ustream のアカウント名です。 例は ratocrex と表示されています。(図 1)
パスワード		Ustream ログインパスワードです。(図 2)
チャンネル名		チャンネルを作成したときに、入力した名前です。例は RATOC Live Test と表示されています。(図 3)

(図 1)

(図 2)

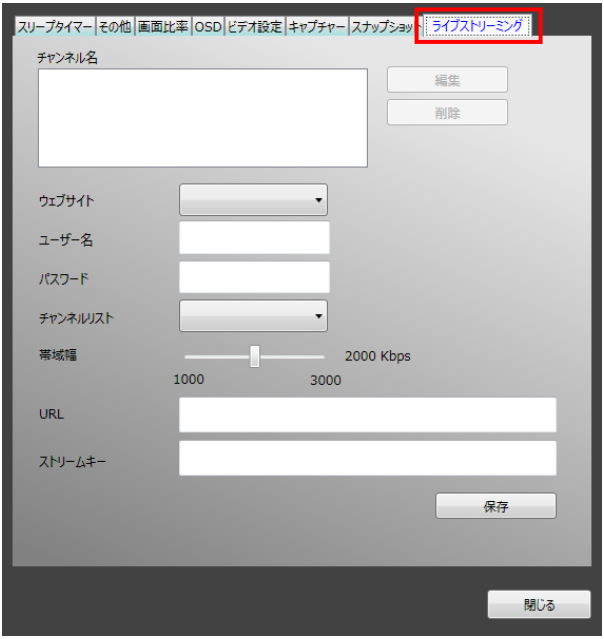
(図 3)



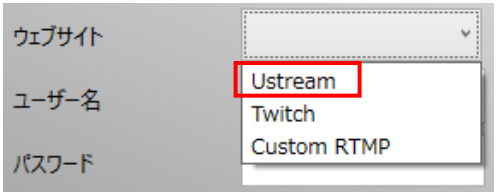
１０-２．RATOC Game Recorderの操作

１０-２-１.ライブストリーミングの設定

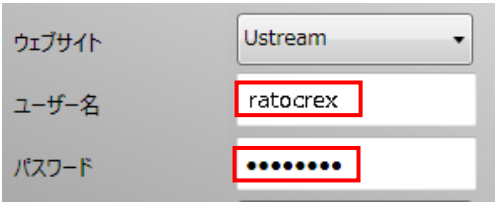
２．RATOC Game Recorder を起動し、 （設定）から【ライブストリーミング】タブを開きます。



３．ウェブサイトで【Ustream】を選択します。



４．ユーザー名にUstreamのアカウント名、パスワードにUstreamのログインパスワードを入力します。



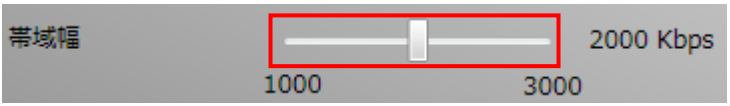
5．チャンネルを選択します。

※ユーザー名とパスワードを入力すると、自動的にチャンネルが表示されます。複数のチャンネルを作成した場合は、どのチャンネルでライブ配信するか選択してください。

※チャンネルは、大文字/小文字の区別なく表示されます。

6．帯域幅を選択します。

※帯域幅を下げるほど、お使いのインターネット回線への負担は軽くなります。

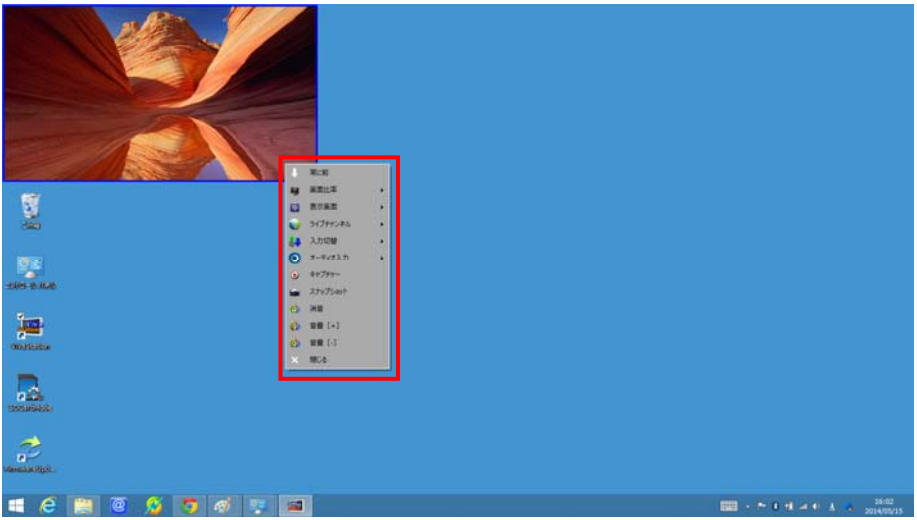


7．【保存】をクリックすると、チャンネル名に登録されます。

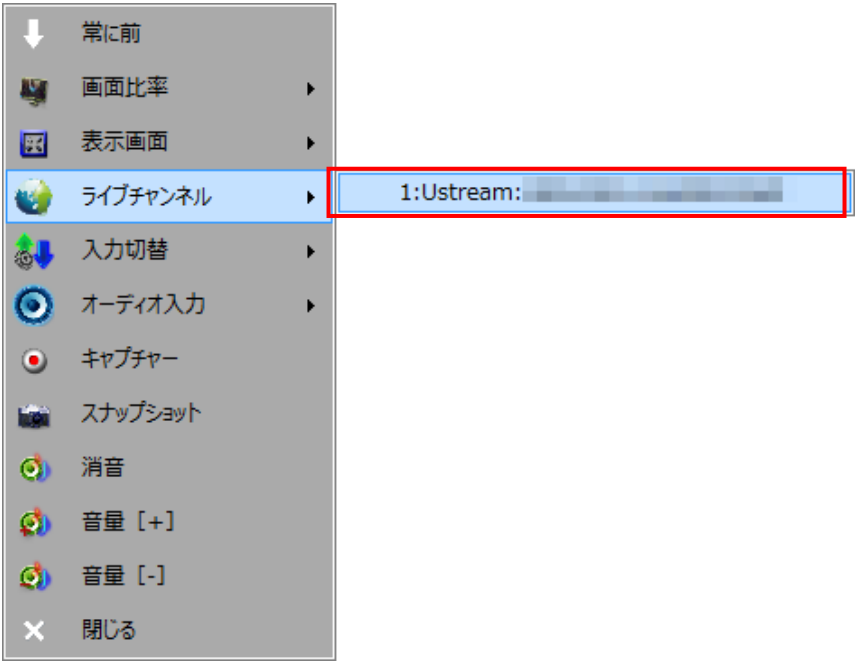
※URL やストリームキーは自動入力されます。

１０-２-２.ライブ配信の開始・終了

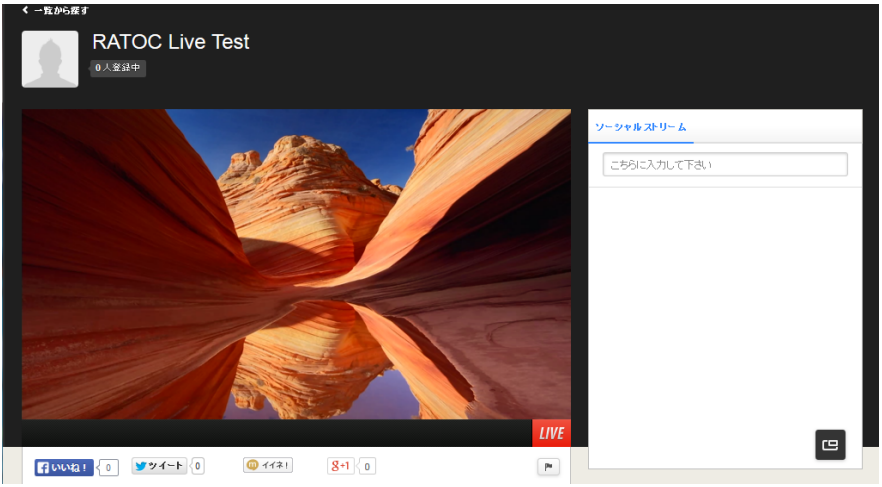
1．RATOC Game Recorder 画面にライブ配信したい映像を表示します。
2．RATOC Game Recorder 画面を右クリックし、ツールメニューを表示します。



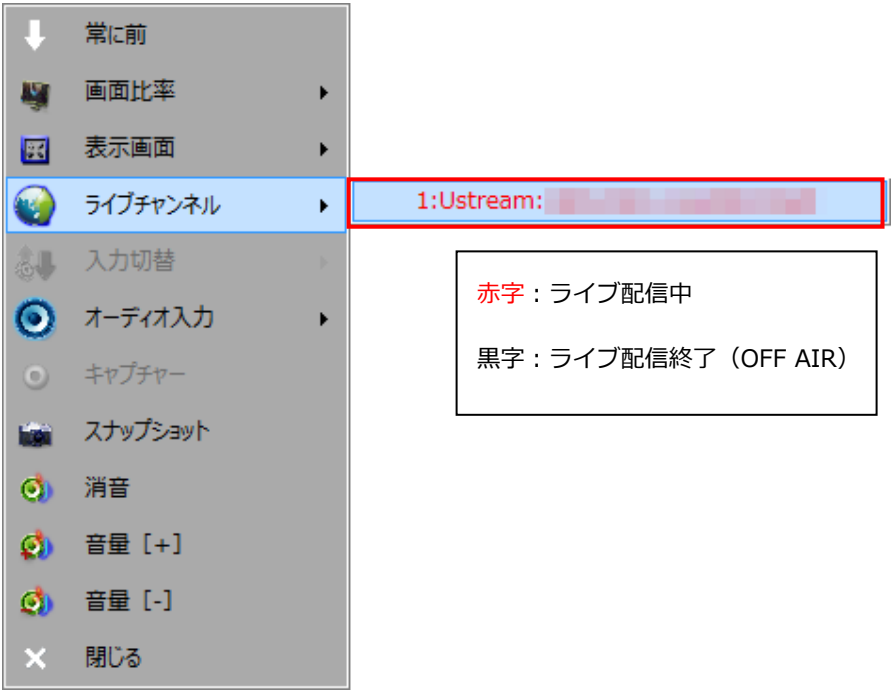
3．ツールメニューの【ライブチャンネル】から Ustream のチャンネル名をクリックします。



4．ライブ配信が開始されます。



5．ライブ配信を終了するには、ツールメニューの【ライブチャンネル】から、赤字表示されているチャンネル名を再度クリックします。



赤字：ライブ配信中

黒字：ライブ配信終了（OFF AIR）

１１．困ったときは

（Q1）
PS3 のディスプレイ設定（映像出力/解像度/音声出力）の手順を教えてください。

A1）手順は次の通りです。詳しくは、PS3 の取扱説明書をご参照ください。

1. XMB（クロスメディアバー）から【設定】－【ディスプレイ設定】を選択します。
2. 【映像出力設定】を選択します。
3. 端子の選択で、【コンポーネント/D 端子】を選択します。
4. お使いのディスプレイが対応している解像度をすべて選択します。なお、解像度を指定したいときは、ひとつだけ選択してください。
   - 選択項目
     - □ 標準（NTSC）
     - □ 480p
     - □ 720p
     - □ 1080i
     - □ 1080p
5. 画面の指示に従って映像出力設定を保存します。
6. 【音声出力を設定する】を選択します。
7. 端子の選択で、【音声入力端子/SCART/AV MULTI】を選択します。
8. 画面の指示に従って音声出力設定を保存すると、ディスプレイ設定は完了です。

（Q2）

映像や音楽がスムーズに再生または録画できません。
映像と音声にズレが発生します。
録画の取りこぼし（ドロップフレーム）が発生します。

A2）以下の設定を変更して改善されるか、お試しください。

1. RATOC Game Recorder の【設定】–【ビデオ設定】の“Hardware Acceleration”にチェックを入れます。
   ※チェックを入れると現象が改善される場合があります。
   ※上記を変更したあと､プレビュー画面に映像が表示されない/表示が止まってみえる場合は、RATOC Game Recorder を再起動してください。
2. 1.を試しても改善されない場合は、RATOC Game Recorder の【設定】の【キャプチャー】タブで下記の値を変更します。
   - ✓ ビットレートを低くする。
   - ✓ キャプチャーサイズを小さくする。
3. 上記を試して改善されない場合は、以下についてもお試しください。
   - ✓ 録画する機器（入力ソース）側の解像度を下げる。

（Q3）

ライブ配信の映像がスムーズに転送されません。

A3）【設定】―【ライブストリーミング】の”帯域幅”を低く設定してからお試しください。